

Методическое обеспечение
к дополнительной общеразвивающей программе
«Я РИСУЮ АНИМЕ»

№	Методическое обеспечение	Содержание
1	УМК	<p>Знаково-символический компонент УМК:</p> <ul style="list-style-type: none"> - дидактические материалы (раздаточные материалы - шаблоны, разнообразие задания на развитие творческого воображения, образцы для поэтапного выполнения учебных упражнений); - плоскостная образная изобразительная наглядность (картины, репродукции, иллюстрации, рисунки, открытки, плакаты и т.п.) <p>Физический компонент УМК: Объемная образная изобразительная наглядность (муляжи, арт объекты)</p> <p>Технологический компонент УМК:</p> <ul style="list-style-type: none"> - визуальные средства (презентации к занятию, видеоматериалы с Интернета по темам занятия), - комбинированные средства (ноутбук, принтер, ламинатор, мультимедийное оборудование). <p>Программный компонент:</p> <ul style="list-style-type: none"> - диагностические материалы и инструментарий к ДОП (практические задания, протоколы, таблицы фиксации результатов), устанавливающие результат освоения программы. <p>Методические разработки:</p> <ul style="list-style-type: none"> - опорные конспекты, конспекты-схемы, памятки для педагогов и учащихся, алгоритмы, конспекты с разработками занятий. - сборник заданий для учащихся по формированию функциональной грамотности. <p>Программное обеспечение (компьютерные программы):</p> <ul style="list-style-type: none"> - интернет-браузер Yandex, видеоредактор ProShow, программное обеспечение MicrosoftOffice, проигрыватель Windows Media
2	ЭУМК	<p>Программное обеспечение:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ДОП «Я рисую аниме» 2. Технологические карты учебных занятий по темам 3. Оценочные материалы 4. Методические материалы 5. Дидактические материалы 6. Сборник физминуток